

MI-LIGHT DMX512 Controller

MI-LIGHT DMX512 Controller

€ 16,78



MI-LIGHT DMX512 Controller?

DMX512 controller (universeel) werkt zowel samen met de DMX512 transmitter (FUTD01) en ook met de afstandsbediening RF-RGBW (FUT092)

Dimbaar van 1 tot 100%- Alle kleuren + warm en koud wit en alles daartussen

Heeft een bereik tot 30 meter Deze controller is geschikt om sets uit te breiden en extra ledstrips te bedienen.

Mi-light Wifi-box:

Deze controller is uit te breiden met de Wifi-box. D.m.v. de Wifi-box bedien je deze lampen met de Milight App voor iOS (Apple) en Android op je smartphone.

Hoe aan te sluiten

Bijvoorbeeld de RGB neon strip heeft vier aansluitdraden en is prima te gebruiken met deze DMX controller, te weten:

- ZWART = POWER 24v (+)
- ROOD = ROOD KANAAL (-)
- BLAUW = BLAUW KANAAL (-)
- GEEL = GROEN KANAAL (-)

een RGB CW DMX (cool white) WW (warm white) controller, R (rood) G (groen) en soms ook geel B (blauw en soms ook zwart, strijdig met de normale manier van aansluiten), normaal is zwart de +12 of 24v, wat betekent dat per artikel alles anders is.

Wil je aparte ruimtes afzonderlijk bedienen, dan heb je voor elke ruimte een controller nodig.

Vanaf de bank bedien jij je eigen Milight systeem.

Met deze controller is het mogelijk RGB+CCT LED strips te besturen.

- Aansluit voltage: 220~240V (AC)

-
- Uitgang voltage: 12V~24V (DC)
 - Geschikt voor Led panelen en Led strips 12-24 Volt
 - Dimbaar Yes
 - Voltage DC 12V-24V
 - Afmetingen (mm): 85x45x22.5mm
 - Wattage 2300 watt
 -
 - AC Voltage 220-240 volt
 - Materiaal kleur: Wit
 - Materiaal: PC
 - Garantie: 2 jaar
 - IP waarde Nee

Product Name: DMX512 RGB+CCT Strip Controller

Model No.: FUTD02

Voltage: DC12V-24V

Output: Max. 6A/Channel, Total output Max.10A

Control Distance: 30m

Size: 85*45*22.5mm

DMX512 controller (universeel) werkt zowel samen met de DMX512 transmieter (FUTD01) en ook met de afstandsbediening (RF-RGBW)

Dimbaar van 1 tot 100%

Alle kleuren + warm en koud wit en alles daartussen.

Heeft een bereik tot 30 meter.